NFV-eFootball-Kreismeisterschaft 2019: Durchführungsbestimmungen

1 Teilnahmeberechtigung
Teilnahmeberechtigt sind nur Mitgliedsvereine des ausrichtenden Kreises des Niedersächsischen Fußballverbandes (NFV). Ein Team besteht immer aus zwei Spielern, wovon mindestens ein Spieler registriertes Mitglied im meldenden Verein und im Besitz eines aktiven NFV-Spielerpasses sein muss. Das Teilnehmeralter der Spieler ist auf Grund der Gewinnausschüttung auf mindestens 18 Jahre begrenzt. Es gilt das Geburtsdatum am Tag der Veranstaltung.

2.1 Anmeldung
Die Anmeldung erfolgt ausschließlich per Nachricht des meldenden Vereins über das DFBnet-Postfach. Pro Verein können maximal zwei Teams angemeldet werden. Mit der Anmeldung zum Turnier sind durch den Verein die Namen und Geburtsdaten der Teilnehmer aufzugeben. Die Spieler müssen sich vor Turnierbeginn durch einen Lichtbildausweis legitimieren. Die Kontrolle der Spielberechtigung erfolgt durch die Turnierleitung.

2.2 Teilnahmegebühren
Es fallen keine Teilnahme- oder Startgebühren an. Erhoben wird für jedes Team im Teilnehmerfeld allerdings eine Kaution in Höhe von 25 Euro, die bis zwei Wochen vor Turnierbeginn an das durch den NFV-Kreis kommunizierte Konto zu überweisen ist und nach Erscheinen der Mannschaft am Veranstaltungstag zurückgezahlt wird. Erfolgt bis zwei Wochen vor Turnier keine Zahlung durch den meldenden Verein oder das gemeldete Team wird der jeweilige Startplatz neu vergeben.

3.1 Turnierbestimmungen
Das Turnier wird in dem Spiel FIFA 19 oder FIFA 20 (je nach Datum des Turniers) auf der PlayStation 4 (PS4) im „2 gegen 2“-Anstoß-Modus durchgeführt. Der Wettbewerb wird offline ausgetragen. Die Mannschaften sind frei wählbar (außer Nationalmannschaften und „All-Star-Teams“). Die Halbzeitlänge beträgt bei jedem Spiel sechs Minuten.

3.2 Turniermodus
Insgesamt sind 24 oder maximal 32 Teams zum Turnier zugelassen. Über die Zulassung entscheidet die Turnierleitung des NFV-Kreises. Das Turnier teilt sich in eine Gruppen- und K.o.-Phase. Die Gruppenphase besteht je nach Teilnehmerzahl aus drei oder vier Teams pro Gruppe. Bei einer 3er-Gruppe spielt jedes Team zweimal gegen jeden Gruppengegner. Bei einer 4er-Gruppe spielt jedes Team einmal gegen jeden Gruppengegner. Die Einteilung der Gruppen erfolgt durch Auslosung der Mannschaften durch die Turnierleitung. In der K.o.-Phase gibt es nur ein Spiel je Runde. Bei einem Unentschieden nach 90 Minuten wird „Klassisch“ weitergespielt (Verlängerung & Elfmeterschießen).

3.2.1 Gruppenspiele
Der Sieger eines Spiels erhält drei Punkte, bei Unentschieden erhalten beide Mannschaften je einen Punkt. Besteht zwischen zwei oder mehr Mannschaften nach den Gruppenspielen Punktgleichheit, entscheidet
a) die Tordifferenz über die Platzierung. Ist auch diese gleich, entscheiden
b) die mehr erzielten Tore. Besteht auch dann noch Gleichheit, zählt
c) das im direkten Vergleich erzielte Ergebnis. Falls dann noch erforderlich, entscheidet
d) ein Entscheidungsspiel.

3.2.2 K.o.-Phase
Die zwei besten Mannschaften jeder Gruppe (je nach Teilnehmerzahl) qualifizieren sich für die K.o.-Phase und spielen dort gegeneinander jeweils einen Sieger aus. Diese Sieger spielen jeweils im K.o.-System den Meister aus. Gibt es nach der regulären Spielzeit keinen Sieger, wird wird „Klassisch“ weitergespielt (Verlängerung & Elfmeterschießen). Sieger der K.o.-Phase ist der eFootball-Kreismeister 2019.

4. Einstellungen
Folgende Spieleinstellungen sind bei jedem Spiel zu verwenden:

4.1 Spieleinstellungen
- Halbzeitlänge: 6 Minuten
- Spielerattribute: Einzigartig oder 85 GES (Entscheidung noch offen)
- Schwierigkeitsgrad: Legende
- Kamera: Standard
- Geschwindigkeit: Normal
- Stadion: Frei wählbar
- Spielbedingungen: Individuell
- Saison: Sommer
- Tageszeit: 21.00 Uhr
- Wetter: Heiter
- Rasenmuster: Standard
- Platzabnutzung: Keine
- Geschwindigkeit: Normal
- Ball: Frei wählbar
- Schiedsrichter: Zufall
- Live-Form: Deaktiviert

4.2 Regeln
- Verletzungen: Aus
- Abseits: Ein
- Karten: Ein
- Handspiel: Aus

4.3 Visuell
- HUD: Namensleiste
- Zeit-/Spielstand-Anzeige: EIN
- Radar: 2D
- Netzspannung: Standard

4.4 Audio
- Kommentator: 0

• Stadionatmosphäre: 10
• Menü: 10
• Musik: 0

4.5 Benutzer/CPU Gameplay
• Alle Regler bleiben unverändert auf 50.

4.6 Steuerungseinstellungen
Die Controller-Einstellungen sind abhängig vom Spieler, außer Tactical Defending, das per Standard als Pflicht eingestellt sein muss. Pausen sind nur erlaubt, wenn der Ball ruht und das pausierende Team im Ballbesitz ist. Zeitspiel ist nicht erlaubt und wird sanktioniert.

5 Turnierleitung
Die Turnierleitung besteht aus zwei bis vier Personen, die gleichzeitig als Schiedsrichter fungieren. Die endgültigen Entscheidungen, die nicht in diesen Bestimmungen vorgesehen sind, fallen in den Entscheidungsbereich der Turnierleitung. Die Anordnungen der Turnierleitung sind für alle Beteiligten verbindlich. Eine Protest- oder Einspruchsmöglichkeit besteht weder gegen Entscheidungen der Court-Verantwortlichen noch gegen solche der Turnierleitung. Die Turnierleitung ist mit zwei Personen beschlussfähig.

6 Disqualifikationen
Disqualifikationen können von der Turnierleitung ausgesprochen werden, wenn einer der folgenden Punkte aus Sicht der Turnierleitung zutrifft:
• Gewalt gegenüber anderen Personen
• Androhung von Gewalt gegenüber anderen Personen
• Beschädigung des technischen Equipments
• Konsum von Drogen
• Übermäßiger Alkoholgenuss
• Rauchen innerhalb der Räumlichkeiten
• Zeitspiel während des Spiels

6.1 Wertung bei Disqualifikation
Partien, die aufgrund einer Disqualifizierung eines Teams nicht zur Austragung kommen, werden mit 3:0-Toren gewertet.

7 Ausstattung/Ausrüstung
Es wird ausschließlich auf der Konsole PlayStation 4 (PS4) der Marke Sony gespielt.
Der NFV stellt die gesamte Ausrüstung. Den Teilnehmern ist es aber gestattet, eigene Controller mitzubringen und mit diesen zu spielen. Ergänzend sind die Teilnehmer verpflichtet, in einheitlichen Trikots ihres meldenden Vereins zu spielen.

8 Sonstiges
Das Ergebnis einer gespielten Partie ist im Anschluss unverzüglich der Turnierleitung zu melden. Sollte eine Partie aus technischen Gründen abgebrochen werden, wird sie mit identischen Mannschaften neu gestartet. Die Turnierleitung ist umgehend zu informieren.
Das Turnier ist kein Teil der EA Sports Global Series und wird nicht von Electronic Arts Inc. oder deren Partner gesponsert oder unterstützt.

Niedersächsischer Fußballverband e.V.
Barsinghausen, 2. August 2019